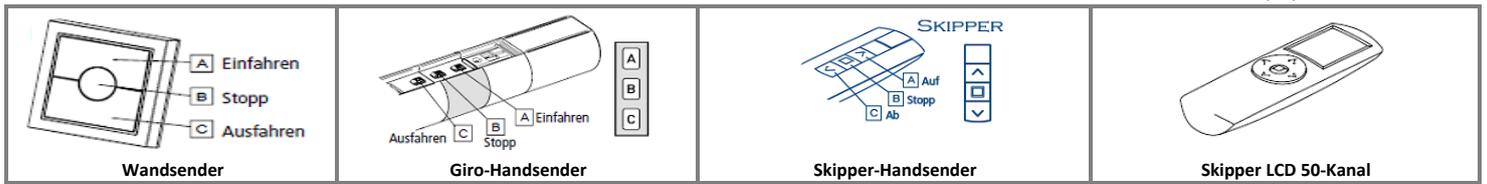


Kurzanleitung für TM2 - Plug & Play Radio-Motor



Mögliche Hand- und Wandsender:

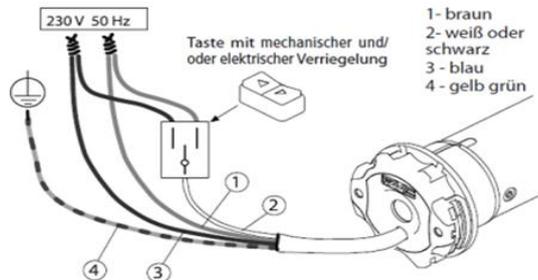


- Achtung:**
1. Die Programmierungsmöglichkeit wird automatisch nach 8 Stunden nach dem Senden der letzte Abfolge deaktiviert.
 2. Mit dem Skipper LCD können untenstehende Programmierungsmöglichkeiten nicht durchgeführt werden. Siehe hierfür der beiliegende Bed.-anleitung

Handsender entsperren: Skipper 1, 7 und LCD --> Batterie für ca. 3 Sek. aus dem Handsender nehmen und wieder reinlegen
 Giro Handsender bzw. Wandsender --> Batterie für ca. 3 Sek. aus dem Handsender nehmen - Stop-Taste drücken - Batterie wieder reinlegen

TM2 45 PPR	kurz eindrücken	kurz eindrücken	eindrücken und festhalten
- Ersten Handsender/ Wandsender programmieren:	A + B	B	B
- Handsender/ Wandsender löschen:	A + B	A	B
- weiteren Handsender/ Wandsender programmieren:	A + B	B (vom Master)	B (neuer Handsender)
Achtung: Es können maximal 15 Handsender eingelernt werden.			
- Drehrichtung ändern mit Handsender/ Wandsender:	A + B	C	A + C
- Funkspeicher komplett löschen mit Handsender/ Wandsender:	A + B	B	A + B
- Motor in Werkseinstellung zurücksetzen:	B + C	B + C	B + C
- Motor umstellen auf Schaltvariante (Werkseitig eingestellt auf Tastfunktion):	B + C	B	C
- Funkspeicher komplett löschen mit Anschlusskabel: 1. Motor vom Strom trennen 2. Weißes oder schwarzes Kabel mit Blauem Kabel verbinden 3. Strom einschalten - Motor dreht kurz 4. Motor mindestens 4 Sekunden vom Strom trennen 5. Strom einschalten - Motor dreht zuerst kurz und nach 6 Sekunden länger 6. Weißes oder schwarzes Kabel wieder vom blauem Kabel trennen			

Anschlussplan Schalter



Achtung:

Beim Plug & Play Radio Motor können sowohl ein Taster als auch ein Schalter angeklemt werden. Werkseitig ist der Motor eingestellt auf Tastfunktion